

REGULAMIN
Amatorskiej Ligi Piłki Siatkowej
w Lubaczowie w roku 2017/2018

1. Organizatorem rozgrywek jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Lubaczowie.
2. Mecze odbywają się na hali MOSiR w Lubaczowie przy ul. Kopernika 22, według terminarza. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.
3. Drużyna przystępująca do gry musi liczyć co **najmniej pięciu** zawodników, w przeciwnym wypadku zespół uważa się za zdekompletowany i drużyna przeciwna otrzymuje walkower. W składzie pięcioosobowym może wystąpić w rozgrywkach max. w dwóch spotkaniach.
4. Trzy mecze przegrane przez walkower powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek.
5. Kierownik drużyny dostarcza do Organizatora listę zawodników (imię i nazwisko, tel. kontaktowy oraz adres e-mail kierownika drużyny), zgodę rodziców na udział w rozgrywkach zawodnika niepełnoletniego oraz **uiszcza opłatę startową w wysokości 250 zł na konto nr 41 9101 0003 2001 0011 8734 0001, tyt. „Wpisowe ALPS +nazwa drużyny” najpóźniej do dnia 30 października 2017 roku. (+ kaucja 50 zł)**
6. Każda drużyna ma czas na zatwierdzenie lub zgłoszenie sprzeciwu w formie pisemnej co do składu drużyn przeciwnych do dnia rozpoczęcia rozgrywek. Po tym terminie skład uznaje się za przyjęty a wszelkie zastrzeżenia nie będą uwzględniane.
7. Każda drużyna może zgłosić do udziału w Lidze 15 zawodników. Jeden zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny. W trakcie trwania ligi nie ma możliwości zmiany drużyny. W drużynie może występować dwóch zawodników zarejestrowanych w PZPS (nie dotyczy uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych).
8. Prawo gry w rundzie finałowej (play off) ma zawodnik, który brał udział co najmniej w 40% spotkań swojej drużyny w sezonie zasadniczym.
9. Zawodnik przystępuje do gry na własne ryzyko-odpowiada za swój stan zdrowia oraz ubezpiecza się we własnym zakresie od skutków następstw nieszczęśliwych wypadków. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek zrzeka się prawa do wszelkich roszczeń w stosunku do Organizatora jakie mogłyby powstać w wyniku udziału w prowadzonych rozgrywkach.
10. Drużyna występuje w jednolitych strojach / dopuszcza się różnicowanie w obuwiu oraz w fasonie i odcieniu spodenek/.
11. Kapitanowie drużyn wpisują skład drużyny (imię i nazwisko) przed rozpoczęciem meczu sprawdzając liczbę zawodników oraz zgodność danych. Po zakończeniu meczu należy uzupełnić ewentualne braki w protokole i zaakceptować go podpisem kapitana, trenera lub opiekuna drużyny. Zawodnik może dojść w trakcie meczu. Jeżeli w meczu brał udział zawodnik nie uprawniony lub wpisano błędne imię lub nazwisko – drużyna przeciwna otrzymuje walkower. Ponowne wpisanie błędnych danych powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek.
12. W czasie trwania rundy zasadniczej do protokołu można wpisać zawodnika, który jest przebrany i siedzi na ławce rezerwowych.
13. W sezonie zasadniczym mecze odbywają się systemem „każdy z każdym” do trzech wygranych setów. Obowiązuje następująca punktacja:

- zwycięstwo 3:0 lub 3:1	3 pkt
- zwycięstwo 3:2	2 pkt
- przegrana 2:3	1 pkt

- przegrana 1:3 lub 0:3 0 pkt

14. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów :

- lepszy (wyższy) stosunek setów wygranych do przegranych pomiędzy zainteresowanymi drużynami
- lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami
- wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami

15. Sezon zasadniczy odbywa się systemem mecz - rewanż. Po zakończeniu sezonu zasadniczego odbywa się runda play-off . Pierwsza czwórka rozgrywa mecze systemem pucharowym według klucza I –IV oraz II – III. Pozostałe drużyny grają o dalsze miejsca również systemem pucharowym.

16. W rundzie zasadniczej spotkanie sędziuje sędzia wyznaczony przez gospodarzy (drużyna z terminarza występująca jako pierwsza). Sędzia spotkania ma decydujący głos we wszystkich sprawach spornych dotyczących gry i wyników w czasie rozgrywania meczu, w pozostałych sprawach sportowych decydujący głos ma Organizator rozgrywek.

17. W czasie trwania rundy zasadniczej jest możliwość przełożenia meczu za zgodą drużyny przeciwnej . Jeśli zaistnieje taka sytuacja mecz należy rozegrać przed następną kolejką, powyższy zapis nie dotyczy ostatniej kolejki rundy zasadniczej. Przełożenie meczu dopuszczalne jest jedynie za zgodą zainteresowanych drużyn i poinformowaniu Organizatora najpóźniej 1 dzień przed rozpoczęciem rozgrywek.

18. Drużyna może przegrać walkowerem za:

- niesportowe zachowanie na boisku i na ławce rezerwowych, dotyczy wszystkich członków zespołu
- nieuzasadnione niestawienie się na mecz,
- udział w rozgrywkach nieuprawnionego zawodnika,
- zdekompletowanie zespołu (mniej niż pięciu)

18. Drużyny, które zajmą I-II-III miejsce otrzymują dyplomy i puchary.

19. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany powyższego regulaminu.

20. Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorom.

O r g a n i z a t o r

Wszelkie pytania i uwagi kierować na:

Adres kontaktowy:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji
w Lubaczowie
ul. Sportowa 1
37-600 Lubaczów
Tel. 16 632 93 58, 691 788 892
e-mail: biuro@mosir.lubaczow.pl